**Lab 4**

1. codare Prufer

2. decodare Prufer

3. codare Huffman

4. decodare Huffman

5. APM (alg lui Kruskal sau Prim la alegere)

Deci => 0.04 pentru fiecare dintre cele 5 probleme

Cerintele pe larg (si exemple): **Sectiunea Files->Curs->Laborator**

**De exemplu:**

void codarePrufer**(**int k**[],**int fii**[],**int t**[],** int n**,**int**&** nr**)** **{**

int copie**=**0**;**

bool gasit **=** **false;**

**while** **(!**gasit**)**//cat timp exista fii pentru orice nod

**{**

**for** **(**int i **=** 0**;** i **<** n**;** i**++)** **{**

gasit **=** **true;**

**if** **(**fii**[**i**]** **==** 0**)**//daca nodul i este frunza, se alege cea mai mica frunza

**{**

gasit **=** **false;**

copie **=** i**;**

fii**[**i**]--;**//se elimina ca fiind nod frunza

**if(**t**[**i**]!=-**1**)**

fii**[**t**[**i**]]--;**//se scade un fiu pt tata lui i

k**[**nr**++]** **=** t**[**copie**];**// se salveaza parintele

**break;**

**}**

**}**

**}**

**}**